1 Важная информация

## Введение

2 Парк NINTENDO LAND

3 Контроллеры

## Управление

4 Общее управление

## Начало игры

5 Экран меню

6 Площадь Nintendo Land

7 Сохранение и удаление данных

## Командные аттракционы


8 Легенда о Зельде: боевое приключение

9 Приключения пикминов

10 Метроид: космическая битва


## Аттракционы-состязания


11 Поймайте Марио!

12 Луиджи и его дом с призраками

13 Городок животных: праздник конфет


## Одиночные аттракционы


14 Фруктовая тележка Йоши

15 Танец осьминога

16 Опасный маршрут Донки Конга

17 Такамару и его крепость ниндзя

18 Гонки капитана Фэлкона

19 Путешествие на воздушных шариках

## Соревнования с друзьями

20 Экскурсия по аттракционам

## Прочее

21 Онлайн-функции

22 Просмотр информации о Mii

23 Родительский контроль

# Информация о продукте

24 Информация об авторских правах

25 Информация о поддержке

Благодарим вас за то, что вы выбрали NINTENDO LAND™ для Wii U™.

Эта программа разработана для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь также с приложением Информация о здоровье и безопасности ⚠ в меню Wii U. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам получить еще большее удовольствие от использования этой программы.

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка консоли. Эта программа поддерживает восемь языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, нидерландский, португальский и русский.

Вы можете изменить язык игры путем изменения языка вашей консоли. Язык консоли можно изменить в системных настройках .

## Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):

www.pegi.info

USK (Германия):

www.usk.de

COB (Австралия):

www.classification.gov.au

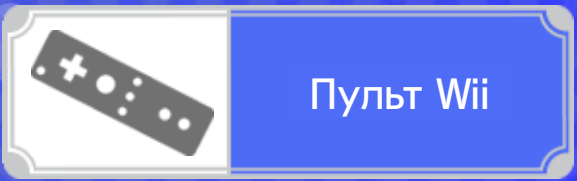
OFLC (Новая Зеландия):

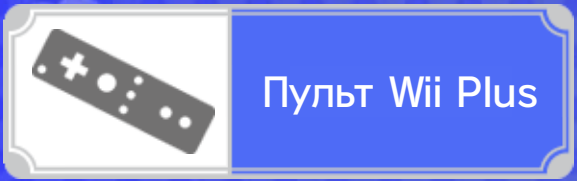
www.censorship.govt.nz

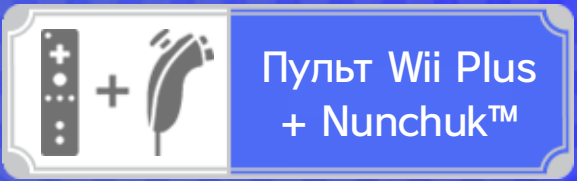
# Парк NINTENDO LAND

NINTENDO LAND — это парк развлечений с 12 различными аттракционами. Ваш Mii™ приходит в парк и посещает аттракционы, примеряя на себя роли персонажей компании Nintendo, например Марио. В зависимости от аттракциона в игре могут принимать участие от 1 до 5 человек.

Следующие контроллеры можно использовать с этой программой, если они синхронизированы с консолью.

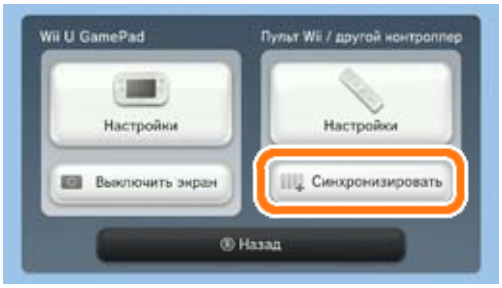



- Если не указано иное, под словосочетанием «пульт Wii» подразумевается как пульт Wii, так и пульт Wii Plus.
- Под словосочетанием «пульт Wii Plus» подразумевается пульт Wii Plus или пульт Wii с подключенным аксессуаром Wii MotionPlus.
- С этой программой можно использовать одновременно только один Wii U GamePad.
- Для игры в многопользовательском режиме каждому игроку обычно требуется отдельный контроллер.
- На экскурсии по аттракционам 20 до пяти человек могут играть, используя только Wii U GamePad и хотя бы один пульт Wii.
- Для использования пульта Wii требуется сенсорная планка. Подробную информацию см. в руководстве пользователя Wii U.

# Синхронизация контроллеров




Откройте меню HOME и выберите НАСТРОЙКИ КОНТРОЛЛЕРОВ ⇒ СИНХРОНИЗИРОВАТЬ. Следуйте инструкциям на экране, чтобы синхронизировать контроллер.

В этом разделе объясняется общее управление в игре вне аттракционов. Информацию об управлении на аттракционах см. в соответствующем разделе по каждому аттракциону.

## Управление в меню

| | Wii U GamePad | Пульт Wii |
|---|---|---|
| Выбрать пункт меню | ✣/L | ✣ |
| Подтвердить | A | A/2 |
| Отмена | B | B/1 |

## Управление на площади Nintendo Land

● Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Идти | L |
| Прыгнуть | ZR |

| | |
|---|---|
| Изучить | Находясь перед статуей, нажмите ZR / коснитесь статуи. |
| Повернуть камеру влево/вправо | R |
| Осматриваться | Перемещайте GamePad. |
| Приблизить камеру | Нажмите и удерживайте ZL. |

● Пульт Wii

| | |
|---|---|
| Изучить | Направьте пульт Wii на предмет и нажмите Ⓐ. |

## 1 Настройки

Настройки камеры и микрофона GamePad, уточнение положения указателя с помощью сенсорной планки и другие настройки.

## 2 Площадь Nintendo Land

6

## Игра на аттракционе

Выберите аттракцион и следуйте указаниям на экране, чтобы начать игру.

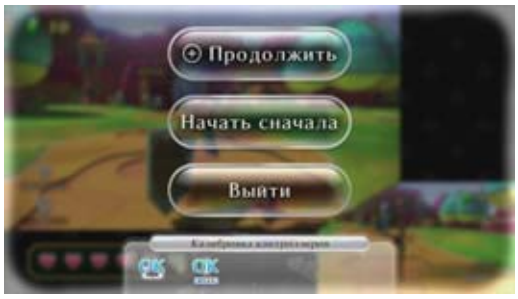
## Просмотр результатов

После игры вы увидите результаты и получите монетки Nintendo Land

6

.

# Меню паузы




Нажмите ⊕, чтобы открыть меню паузы, где вы можете начать игру сначала, а также откалибровать Wii U GamePad или любой пульт Wii.

# Площадь Nintendo Land

Управляя образом Mii, зарегистрированным на вашей консоли Wii U, войдите в ворота аттракциона, чтобы начать соответствующую игру. Вы также можете использовать монетки Nintendo Land, которые получаете на аттракционах, чтобы выигрывать призы на Центральной башне. Призы, которые вы выигрываете, появляются на площади. Коснитесь приза, чтобы увидеть, что с ним произойдет.

1 Центральная башня

2 Камера

Переключайтесь между режимами камеры.

3 Монетки Nintendo Land

4 Меню 5

Если вы подключитесь к Интернету и начнете использовать Miiverse™ 21, появятся

следующие значки.

| | |
|---|---|
| | Опубликовать сообщение. |
| | Скрыть/показать сообщения. |

## Сохранение

Когда вы играете на аттракционах, ваши данные сохраняются автоматически. При сохранении данных появляется .

## Удаление

Чтобы удалить все данные, откройте системные настройки в меню Wii U, выберите УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ и следуйте указаниям на экране.

### Образы Mii

Чтобы играть другими образами Mii, их нужно добавить в избранное в РЕДАКТОРЕ Mii. Если вы удаляете Mii, имеющего данные сохранения игры NINTENDO LAND, из избранного в РЕДАКТОРЕ Mii, вы можете передать его данные сохранения другому избранному Mii. При этом внимательно следуйте указаниям на экране.

## Управление в игре

● Лучник: Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Повернуться влево/вправо | Ⓛ |
| Выстрелить из лука | Сдвиньте Ⓡ на себя, затем отпустите его. |
| Усиленный выстрел | Сдвиньте Ⓡ на себя и удерживайте, чтобы усилить выстрел, затем отпустите Ⓡ, чтобы выстрелить. |
| Осматриваться | Перемещайте GamePad, чтобы осматриваться. |
| Управление камерой | Поворачивайтесь с помощью Ⓛ. |

| | |
|---|---|
| Пополнить запас стрел | Направьте GamePad вниз. |
| Увернуться | Следуйте указаниям на экране. |

● Мечник (1–3 игрока): пульт Wii Plus

| | |
|---|---|
| Ударить мечом | Взмахните пультом Wii Plus. |
| Круговая атака | Отведите пульт Wii Plus вверх или в сторону, чтобы подготовить атаку, затем махните им горизонтально или вертикально. |
| Сбросить положение меча | Направьте пульт Wii Plus на телевизор и нажмите ✜. |
| Выставить щит | Ⓑ |
| Сменить цель | Ⓐ |

Боевое приключение

● 1–4 игрока

Игрок с GamePad управляет лучником, а игроки с пультами Wii Plus — мечниками. Сражайтесь плечом к плечу, чтобы уничтожить чудовищ и найти Трифорс. Если команда потеряет все сердца, игра закончится.

## 1 Сердца

Сердца даются на всю команду. Если игрока ранят, команда потеряет одно сердце. Чтобы восстановить его, соберите .

## 2 Рупии

Вы получаете рупии, побеждая врагов. Количество собранных вами рупий — хороший показатель вашего вклада в общее дело.

## 3 Стрелы

Здесь показаны оставшиеся у вас стрелы. Направьте GamePad вниз, чтобы пополнить их запас. Всего в колчан помещается 10 стрел.

### Сброс положения меча

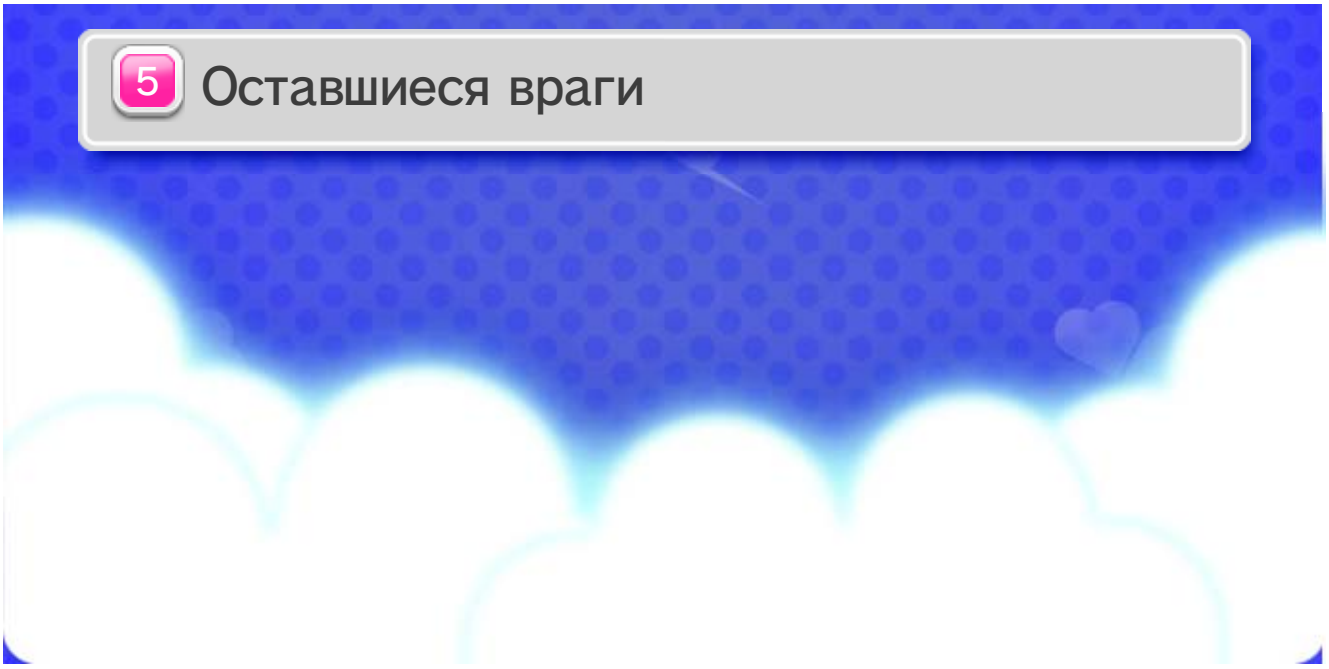
Направьте пульт Wii Plus на телевизор и нажмите ✜, чтобы сбросить положение меча.

## Игра на время

● 1 игрок

Управляя лучником с помощью GamePad, испытайте себя на поле боя: попробуйте как можно быстрее победить всех врагов. Если вы получите шесть повреждений, игра закончится.

## 4 Время


5
Оставшиеся враги

## Управление в игре

### ● Олимар: Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Бежать | L / R / коснитесь сенсорного экрана. |
| Атаковать | Коснитесь врага или блока. |
| Позвать пикминов | ZL / ZR / коснитесь . |

### ● Пикмин (1–4 игрока): пульт Wii

| | |
|---|---|
| Бежать | ✚ |
| Атаковать | ① |
| Прыгнуть | ② |

## Испытание

● 1–5 игроков

Игрок с GamePad управляет Олимаром, а игроки с пультами Wii управляют пикминами. Действуйте сообща, разрушая блоки и побеждая врагов на пути к вашему кораблю. Если команда потеряет все сердца, игра закончится.

### 1 Сердца

Сердца даются на всю команду. Если игрок получает повреждение, команда теряет одно сердце. Чтобы восстановить его, соберите .

2 Олимар

3 Время и время на звание мастера

Время отображается только для пройденных испытаний. Ниже отображается время, необходимое для получения звания мастера.

4 Значок Позвать

Коснитесь его, чтобы собрать всех пикминов.

5 Пикмин

## Соревнование

● 2–5 игроков

Игрок с GamePad управляет Олимаром, а игроки с пультами Wii управляют пикминами. Вы делитесь на две команды — Олимар против пикминов — и собираете конфеты, выпадающие из противников. Команда, собравшая больше конфет, выигрывает.

6 Количество собранных конфет

7 Оставшееся время

## Управление в игре

● Боевой корабль: Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Лететь | Ⓛ |
| Подняться/снизиться | Ⓡ (вверх/вниз) |
| Поворот | Ⓡ (влево/вправо) |
| Ускориться | Нажмите Ⓛ/Ⓡ. |
| Перемещение прицела | Перемещайте GamePad, чтобы осматриваться. |
| Стрелять | R/ZR |

| | |
|---|---|
| Ракета | Нажмите и удерживайте R/ZR, чтобы зарядить ракету, затем отпустите кнопку, чтобы выстрелить. |
| Приблизить | Нажмите и удерживайте L/ZL. |

● Самус (1–4 игрока): пульт Wii Plus + Nunchuk

| | |
|---|---|
| Бежать | ◎ |
| Перемещение прицела | Перемещайте пульт Wii Plus. |
| Осматриваться | Удерживая нажатой Ⓐ, перемещайте пульт Wii Plus. |
| Стрелять | B |
| Бомба | Нажмите и удерживайте B, чтобы зарядить бомбу, затем отпустите кнопку, чтобы выстрелить. |

| | |
|---|---|
| Морфосфера | Нажмите и удерживайте Z. |
| Приблизить | Нажмите и удерживайте C. |
| Увернуться | Потрясите пульт Wii Plus. |

## Уничтожение врага

● 1–5 игроков

Игрок с GamePad управляет боевым кораблем, а игроки с пультами Wii Plus управляют Самус. Сражаясь вместе, выполните полученное задание. Если ваша жизнь уменьшается до нуля, вы выбываете из битвы и не можете сражаться, пока не возьмете предмет. Если выбывает вся команда, задание считается проваленным.

1 Жизнь союзника

2 Жизнь

Получив повреждение, вы потеряете часть жизни. Чтобы восстановить ее, соберите .

## Земля-воздух

● 2–5 игроков

Игрок с GamePad управляет боевым кораблем, а игроки с пультами Wii Plus — Самус. Вы делитесь на две команды — боевой корабль против команды Самус, и сражение начинается. Для победы вам нужно уменьшить жизнь команды противника до нуля. Если время закончится, побеждает команда, у которой осталось больше жизни.

3 Жизнь команды Самус

4 Жизнь боевого корабля

5 Оставшееся время

## Наземная битва

● 2–4 игрока

Все игроки играют в роли Самус с помощью пультов Wii Plus. GamePad может быть использован как общий экран. Атакуйте соперников и собирайте их значки. Когда время закончится, победит игрок, собравший больше всех значков.

6 Количество значков

7 Оставшееся время

## Управление в игре

● Марио: Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Бежать | L |
| Включить/ выключить камеру* | Коснитесь . |

* Вы можете включить или выключить отображение лица игрока на экране телевизора.

● Тоад (1–4 игрока): пульт Wii

| | |
|---|---|
| Бежать | ✚ |
| Прыгнуть | 2 |

● 2–5 игроков

Игрок с GamePad управляет Марио, а игроки с пультами Wii управляют Тоадами. За

отведенное время Тоадам нужно поймать Марио. Если Марио сможет не попасться Тоадам, он выиграет.

Когда в игре участвует только один Тоад, ему помогают тележки Йоши, которые толкают Марио.

1 Карта

2 Оставшееся время

3 Расстояние между Тоадом и Марио

## Управление в игре

### Призрак: Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Двигаться | Ⓛ |
| Ускориться | Ⓐ |
| Магия | Нажмите и удерживайте ZL + ZR, чтобы подготовить магию, затем отпустите кнопки, чтобы использовать ее.* |

* Удерживайте кнопки нажатыми, пока индикатор не заполнится.

### Охотник (1–4 игрока): пульт Wii

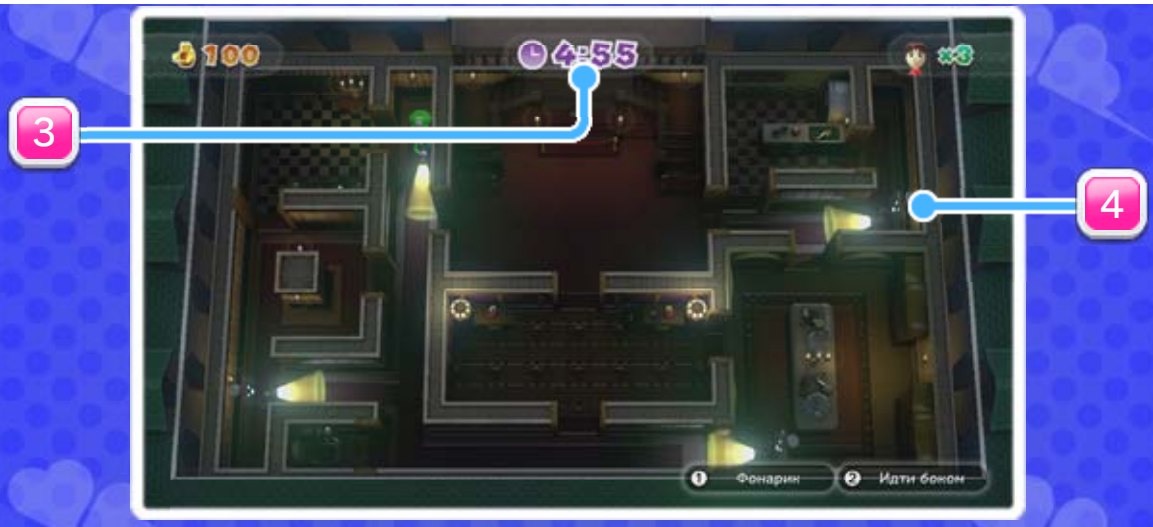
| | |
|---|---|
| Идти | ✣ |

| | |
|---|---|
| Светить фонариком | ① |
| Идти боком | Передвигайтесь, удерживая нажатой ②. |

● 2–5 игроков

Игрок с GamePad управляет призраком, а игроки с пультами Wii управляют охотниками. Игроки делятся на две команды — призрак против охотников. Если охотников меньше четырех, им помогают роботы, которых предоставит Монита.

Когда призрак хватает охотников, от страха они теряют сознание. Призрак побеждает, если все охотники выбыли из игры. Охотники победят призрака, если понизят его жизнь до нуля, светя на него фонариками. Играя охотником, вы не видите призрака на экране телевизора, но ваш пульт Wii вибрирует, если призрак находится рядом с вами. Чтобы оживить выбывшего из игры охотника, светите на него фонариком.




1 Жизнь призрака

2 Осталось поймать охотников

3 Оставшееся время

4 Монита

## Управление в игре

### ● Стражники: Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Бежать | L/R |
| Прыгнуть | ZL/ZR |
| Включить/ выключить камеру* | Коснитесь . |

* Вы можете включить или выключить отображение лица игрока на экране телевизора.

### ● Животное (1–4 игрока): пульт Wii

| | |
|---|---|
| Бежать | ✚ |
| Взять | ② |
| Бросить | ① |

● 2–5 игроков

В этом состязании два стражника противостоят одному или нескольким животным. Игрок с GamePad управляет сразу обоими стражниками, а игроки с пультами Wii управляют животными.

Для победы животным нужно собрать определенное количество конфет. Стражники победят, если поймают животное три раза. Чем больше конфет несет животное, тем медленнее оно передвигается, а значит, тем легче будет стражникам его поймать.

◆ Если в игре принимают участие 2 человека, животному нужно складывать конфеты на площадки для конфет.

1 Осталось собрать конфет

2 Оставшиеся сердца

Если стражники поймают животное, команда животных потеряет одно сердце.

3 Кнопка сластены

Кнопки сластены расположены под деревьями. Вставайте на эти кнопки, чтобы деревья сбрасывали свои конфеты.

◆ Если под деревом несколько кнопок, животным нужно встать на них одновременно.

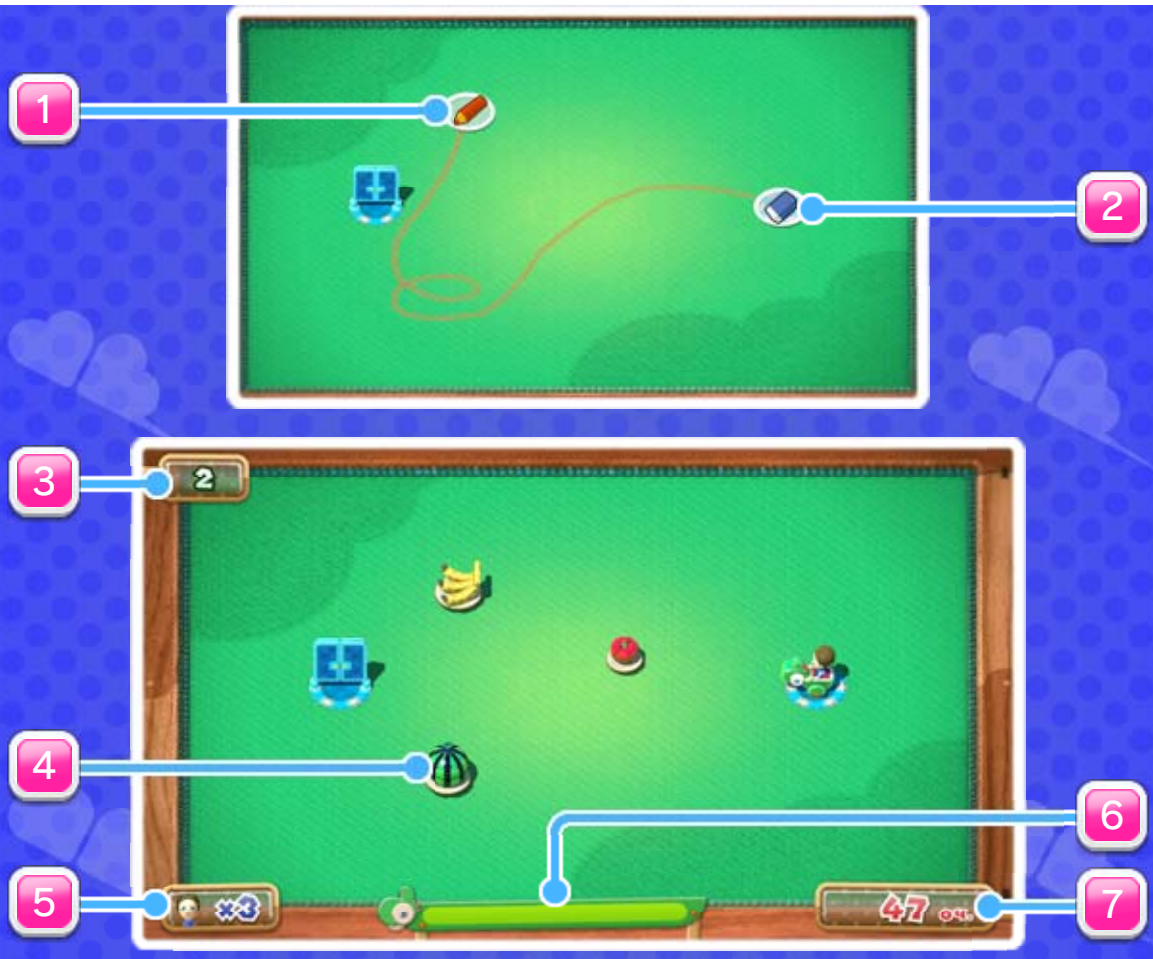
## Управление в игре

● Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Провести линию | Используйте стилус. |

● 1 игрок

С помощью стилуса GamePad проведите путь для тележки Йоши на сенсорном экране. По пути к воротам вам необходимо собрать все фрукты. На экране телевизора видны все фрукты и препятствия, но их не видно на экране GamePad. При перемещении тележка Йоши расходует топливо. Если топливо закончится или тележка столкнется с каким-либо препятствием, вы потеряете жизнь. Если будут потеряны все жизни, игра закончится.




1 Значок карандаша

Коснитесь, чтобы продолжить линию.

2 Значок ластика

Коснитесь и удерживайте, чтобы стереть проведенную линию.

3 Номер уровня

4 Фрукт

Соберите фрукт, чтобы пополнить запас топлива. Когда вы соберете все фрукты, ворота уровня откроются.

5 Оставшиеся жизни

6 Топливо

7 Очки

## Помощь другому игроку

На каждом уровне вы можете один раз направить пульт Wii на какой-нибудь фрукт и нажать Ⓐ, чтобы собрать его. Это можно сделать, когда тележка Йоши движется.

## Управление в игре

● Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Управление левой рукой | L |
| Управление правой рукой | R |
| Наклониться | Наклоните GamePad влево или вправо. |
| Прыгнуть | Встряхните GamePad. |
| Включить/выключить камеру* | Коснитесь . |

* Вы можете включить или выключить отображение лица игрока на экране телевизора.

● 1 игрок

Танцуйте под подводные ритмы! Сначала посмотрите на движения инструктора, затем попробуйте их повторить. Допустив ошибку, вы потеряете одно сердце. Если будут потеряны все сердца, игра закончится.

На GamePad и на экране телевизора персонажи повернуты к вам по-разному. Чтобы играть было проще, смотрите на тот экран, на котором персонажи стоят к вам спиной.

1 Сердце

2 Инструктор

## Помощь другому игроку

Направьте пульт Wii на сердце в пузыре и нажмите Ⓐ, чтобы взять его.

## Управление в игре

● Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Управление тележкой | Наклоняйте GamePad влево или вправо. |
| Приблизить/ отдалить уровень на экране телевизора | ✣ |
| Управление платформами | Следуя указаниям на экране, используйте Ⓛ/Ⓡ/Ⓛ/Ⓡ или дуйте в микрофон. |

● 1 игрок

Доведите тележку через все препятствия до цели, наклоняя GamePad влево или вправо и нажимая кнопки. Если у тележки выскочит

пружина или она перевернется, она сломается и вы потеряете жизнь. Если вы потеряете все жизни или с начала игры пройдет 10 минут (600 секунд), игра закончится.

1 Время

2 Очки

3 Оставшиеся жизни

## Помощь другому игроку

Направьте пульт Wii на экран телевизора и нажмите Ⓐ, чтобы в указанном месте появился большой круг. Когда тележка въедет в этот круг, она начнет ехать медленнее. Но слишком осторожная и медленная езда может стоить вам нескольких драгоценных секунд.

## Управление в игре

● Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Перемещение прицела | Перемещайте GamePad. |
| Метнуть сюрикэн | Проведите стилусом по сенсорному экрану. |
| Пополнить запас сюрикэнов | Поднимите GamePad. |

● 1 игрок

Победите вражеских ниндзя с помощью сюрикэнов и спасите принцессу Мониту! Получив повреждение, вы потеряете одно сердце. Если будут потеряны все сердца, игра закончится.

1 Сердца

2 Сюрикэны

Количество оставшихся у вас сюрикэнов. Поднимите GamePad, чтобы пополнить запас сюрикэнов (максимум 50).

3 Количество попаданий подряд

## Помощь другому игроку

Направьте пульт Wii на противников и нажмите и удерживайте Ⓐ, чтобы обездвижить их.

## Управление в игре

● Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Повернуть | Поверните GamePad влево или вправо. |
| Занос | Быстро поверните GamePad влево или вправо. |
| Тормоз | Коснитесь сенсорного экрана. |
| Включить/ выключить камеру* | Коснитесь . |

* Вы можете включить или выключить отображение лица игрока на экране телевизора.

На этом аттракционе необходимо активно перемещать GamePad. Пожалуйста, не повредите окружающие предметы.

● 1 игрок

На «Синем Фэлконе» пройдите 12 участков трассы и доберитесь до финиша за отведенное время. Во время гонки «Синий Фэлкон» автоматически набирает скорость. Вам нужно управлять им, поворачивая GamePad влево и вправо. Если вы столкнетесь с бомбой, вылетите с трассы или время истечет, игра закончится.

## 1 Информация об участках

Проходя ворота, вы увидите время, оставшееся после прохождения участка.

## 2 Оставшееся время

### Помощь другому игроку

Направьте пульт Wii на препятствие и нажмите Ⓐ, чтобы выстрелить и разрушить его.

## Управление в игре

### Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Ветер | Проведите стилусом по сенсорному экрану. |
| Ударная волна | Коснитесь сенсорного экрана. |

### 1 игрок

На крыльях ветра ваш Mii летит по уровню, который перемещается слева направо. Позвоните в колокол на старте, чтобы начать путешествие. Если ваш Mii столкнется с шаролопом или птицей и потеряет оба воздушных шарика, вы упадете в море и потеряете жизнь. Если будут потеряны все жизни, игра закончится.

## 1 День и время суток

Показывает продолжительность вашего путешествия.

## 2 Перевалочный остров

Когда вы приземлитесь на такой остров, вы снова получите два воздушных шарика. Если увидите посылку, можете доставить ее на следующий остров.

## 3 Оставшиеся жизни

## 4 Предметы, препятствия и враги

| | |
|---|---|
| Шаро-лопы | Столкнувшись с шаролопом, вы потеряете воздушный шарик. Некоторые шаролопы можно сдвинуть или разрушить с помощью ударной волны. |
| Воздуш-ные шарики | Пролетайте сквозь них или взрывайте их с помощью ударной волны, чтобы получать очки. Если собирать все шарики подряд, не пропуская ни одного, можно получить больше очков! |
| Птица на воздуш-ных шариках | Птицы на шариках будут мешать вам в путешествии. Взорвите шарики птицы, чтобы она упала. |
| Гигант-ская рыба | Пролетите низко над водой, чтобы эта голодная рыбина высунулась. На завтрак она очень любит скушать парочку птиц и Mii! |
| Пузыри | Каждый раз, когда в море падает птица, из воды вылетает пузырь. Пролетите сквозь него, чтобы получить дополнительные очки! |

5 Очки

## Помощь другому игроку

Нажимайте Ⓐ на пульте Wii, чтобы расталкивать препятствия и взрывать шарики птиц.

Вы можете играть в этом режиме, если у вас есть Wii U GamePad и хотя бы один пульт Wii. От двух до пяти игроков соревнуются на различных аттракционах, стараясь набрать как можно больше очков.

## Начало экскурсии

Чтобы начать экскурсию, выберите ЭКСКУРСИЯ ПО АТТРАКЦИОНАМ в меню или сядьте на поезд на площади Nintendo Land и нажмите Ⓐ. Следуйте указаниям на экране, чтобы выбрать правила и начать игру.

Игроки, не участвующие непосредственно в игре на аттракционе, могут выбрать участников, за которых они будут болеть. Если участник побеждает, его болельщик тоже получает очки.

Если во время экскурсии по аттракционам вам не попадаются карты игры Метроид: космическая битва, причина может быть в следующем.

- К синхронизированному пульту Wii не подключен аксессуар Wii MotionPlus.
- Выбран Mii, который еще не принимал участия в игре Метроид: космическая битва.

Подключитесь к Интернету, чтобы пользоваться следующими функциями Miiverse.

- На вашу площадь Nintendo Land смогут приходить образы Mii со всего мира.
- После того как вы опубликуете из игры сообщение, ваш Mii будет появляться в парках других игроков.
- Вы сможете реагировать на сообщения, опубликованные из игры («Классно»), комментировать их и просматривать профили игроков в Miiverse, опубликовавших эти сообщения.

◆ Если вы не хотите, чтобы ваш Mii посещал чужие парки или хотите ограничить просмотр и публикацию сообщений в Miiverse, измените настройки в разделе Родительский контроль меню Wii U.

◆ Необходимо иметь подключение к Интернету и заранее настроить приложение Miiverse.

◆ Информацию о подключении консоли Wii U к Интернету см. в кратком руководстве к Wii U и в разделе Интернет системных настроек.

◆ Дополнительную информацию о Miiverse см. в разделе Miiverse электронного руководства по Wii U. В меню Wii U нажмите ⌂ и в меню HOME выберите Руководство, чтобы открыть электронное руководство по Wii U.

◆ Коснитесь Mii, пришедшего к вам в гости, чтобы просмотреть информацию о нем. Вы также увидите следующие значки.

| | |
|---|---|
| | Отреагировать на опубликованное сообщение. |
| | Отправить комментарий. |
| | Просмотреть профиль пользователя в Miiverse. |

- Если вы опубликуете сообщение или отправите комментарий, другие игроки могут отреагировать на него («Классно») и оставить собственные комментарии. Реакцию и комментарии других игроков вы найдете в разделе Уведомления Miiverse.

Коснитесь образа Mii на площади Nintendo Land, чтобы просмотреть информацию о нем.

## 1 Любимый аттракцион

## 2 Печати

Количество печатей, полученных на каждом аттракционе.

## 3 Пройдено

Процент выполненных заданий на аттракционах Легенда о Зельде: боевое приключение, Приключения пикминов и Метроид: космическая битва.

## 4 Собранные монетки и призы

Здесь показано, сколько монеток и призов вы получили в парке NINTENDO LAND за все время.

5 Информация о Mii

6 Награды

Награды, полученные на аттракционах Фруктовая тележка Йоши, Танец осьминога, Опасный маршрут Донки Конга, Такамару и его крепость ниндзя, Гонки капитана Фэлкона и Путешествие на воздушных шариках.

7 Просмотр информации о других Mii

Эта опция появится, только если вы коснулись своего Mii. Так можно просмотреть информацию обо всех Mii, которыми вы играли, если они были созданы в РЕДАКТОРЕ Mii.

Некоторые функции консоли Wii U могут быть ограничены родителем или опекуном в разделе Родительский контроль меню Wii U. Можно ограничить следующее.

| Название | Описание |
| --- | --- |
| Общение онлайн в играх | Ограничивает использование Miiverse 21 для защиты детей от оскорблений и неподобающих сообщений от других игроков. |
| Исполь-зование Miiverse | Ограничивает публикацию сообщений в Miiverse 21 и просмотр сообщений других игроков для защиты детей от оскорблений и неподобающих сообщений от других игроков. |

ВАЖНО! Эта видеоигра охраняется авторским правом! Несанкционированное копирование этой видеоигры и/или распространение ее экземпляров может привести к уголовной и/или гражданской ответственности. Эта видеоигра, руководство пользователя или другие печатные материалы, прилагаемые к этой видеоигре, охраняются законами о защите интеллектуальной собственности.

Использование нерекомендованных устройств или программ, с помощью которых можно выполнить техническую модификацию консоли или программ Wii U, может привести к тому, что игру будет невозможно запустить. Для игры может быть необходимо обновление системы.
Только для личного использования. Прокат запрещен.

Для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

© 2012 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk® GAMEWARE

Autodesk and Beast are registered trademarks or

trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® Beast™ software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

The Nuance logo is a trademark of Nuance Communications, Inc.

## Информация о поддержке

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя консоли Wii U или на веб-сайте:

support.nintendo.com